



Interessenbekundungsauftrag für ein Projekt im Rahmen der Computerspieleförderung des Bundes

Im Koalitionsvertrag von Februar 2018 wurde vereinbart, eine Computerspieleförderung auf Bundesebene einzuführen. Hiermit soll der Entwicklerstandort Deutschland gestärkt und international wettbewerbsfähig gemacht werden.

Im Bundeshaushalt 2019 wurden dafür 50 Millionen Euro bereitgestellt.

Die Förderrichtlinie für die großvolumige Produktionsförderung muss in einem gesonderten Verfahren durch die Europäische Kommission notifiziert werden. Wir rechnen mit dem Abschluss dieses Prozesses im Herbst 2019.

Folgende Eckwerte der Förderung sind aktuell vorgesehen:

- Computerspiele, für die eine Förderung beantragt werden soll, müssen die Kriterien eines Kulturtests hinsichtlich des Spieleinhalts und des kulturellen Hintergrunds erfüllen.
- Die Förderung erfolgt auf dem Wege der Anteilsfinanzierung als nicht rückzahlbarer Zuschuss.
- Antragsberechtigt sind Unternehmen der Computerspielebranche mit Sitz, Betriebsstätte oder Niederlassung in Deutschland.
- Es können Prototypen oder Produktionen von Computerspielen gefördert werden.
- Die Mindestentwicklungsvolumina für Projekte liegen bei 30.000 €(Prototyp) bzw. 100.000 €(Produktion).
- Die Förderquoten können zwischen 25 % und max. 50 % liegen, wobei kleinere Vorhaben stärker unterstützt werden sollen.

Die genauen Details und Bedingungen der Förderung werden nach Abschluss der EU-Notifizierung bekanntgegeben werden.

Bereits vor dem Abschluss dieses Verfahrens wollen wir mit möglichen Förderinteressenten in den Dialog treten und Beratungsangebote zur Verfügung stellen, so dass sich das nachfolgende formelle Antrags- und Bewilligungsverfahren verkürzen kann.

Bitte teilen Sie uns daher unverbindlich Ihre konkreten Ideen mit, vor allem in welchem Umfang und welcher Laufzeit Förderanträge angedacht sind. So erhalten wir frühzeitig ein vorläufiges Bild der Nachfrage und können Sie bei Bedarf gerne beraten.

Bitte füllen Sie dafür nachfolgendes einseitiges Formular aus und senden Sie es bis **03.06.2019** an games@bmvi.bund.de. Bitte vermerken Sie, falls Sie eine Kontaktaufnahme seitens des BMVI wünschen.

Berlin, den 18.04.2019

Bundesministerium für Verkehr und digitale Infrastruktur

Im Auftrag

Dr. Tobias Miethaner



Interessenbekundungsformular zur Computerspieleförderung des Bundes

Name des Unternehmens	
Unternehmensgröße	<input type="checkbox"/> mikro (< 10 Beschäftigte) <input type="checkbox"/> klein (< 50 Beschäftigte) <input type="checkbox"/> mittelgroß (< 250 Beschäftigte) <input type="checkbox"/> groß (> 250 Beschäftigte)
Titel des geplanten Spielvorhabens	
Vorhabenabschnitt	<input type="checkbox"/> Prototypenentwicklung <input type="checkbox"/> Produktion
Genre	
Geplante Plattform(en)	
Geschätzte Gesamtkosten	EUR
Laufzeit	Monate

Zusammenfassung des Vorhabens einschließlich Unternehmenskurzcharakteristik:

Datum

Unterschrift/ Stempel